Afbeelding met tekst, Graphics, grafische vormgeving, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc147140017)

[Versiebeheer 4](#_Toc147140018)

[Specificaties 5](#_Toc147140019)

[Use cases 6](#_Toc147140020)

# Inleiding

Dit document bevat alle specificaties en planningen voor het Online World League project. Online World league (O.W.L) is een vechtspel met karakters van verschillende tekenaars en content creators. Ik en een paar vrienden maken het vechtspel samen en willen er ook een site erbij hebben.

# Versiebeheer

Versies van de applicatie en documentatie worden in [FreeGilio/Owlsite (github.com)](https://github.com/FreeGilio/Owlsite) aangepast en bijgehouden.

# Specificaties

Hier worden alle functionele eisen voor de applicatie benoemd. Ook staan er beperkingen en kwaliteitseisen

FR-01: Gebruikers moeten karakters kunnen zien op de pagina

* K-01.1: Karakters kunnen geklikt worden voor meer informatie

FR-02: Admins moeten karakters kunnen toevoegen.

FR-03: Admins kunnen karakters aanpassen.

* B-03.1: Alleen de eigenschappen van de karakters kan worden aangepast

# Use cases

Hier komen alle use case beschrijvingen en de use case diagram in te staan.

Karakters bekijken

|  |  |
| --- | --- |
| **Samenvatting** | Gebruiker bekijkt informatie op van een de karakters |
| **Actors** | Gebruiker |
| **Aannamen** | De actor staat op de homepagina |
| **Scenario** | 1. De actor klikt op de “Characters” sub-menu 2. Het systeem brengt de actor naar de Characters pagina 3. De actor klikt op een van de Karakters |
| **Uitzonderingen** | - |
| **Resultaat** | De gebruiker ziet nu meer informatie over de karakter |

Karakter Toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Samenvatting** | Gebruiker voegt een karakter toe aan de website |
| **Actors** | Admin |
| **Aannamen** | De actor is ingelogd op de webapp |
| **Scenario** |  |
| **Uitzonderingen** | - |
| **Resultaat** | De app laat alleen het muziek zien van het gekozen genre |